



205, rue Mgr-Bourget
Lévis, QC
G6V 6Z9

Téléphone : (418) 833-1965
Fax : (418) 833-8726
web : <http://www.crvl.ca>

Programmeurs en vision artificielle

Minimum 2 à 3 ans d'expérience en programmation (idéalement en vision artificielle et imagerie)

(Lieu de travail: Lévis)

Le Centre de robotique et de vision industrielles inc. (CRVI), une organisation fondée en 1984, située dans la grande région de Québec et spécialisée dans les technologies d'automatisation, de robotique et de vision artificielle.

Description du poste :

Nous avons présentement des postes à temps complet de programmeur à combler au sein de notre équipe de développement en vision artificielle.

Profil recherché :

Nous recherchons une personne qui aime les défis, qui est rigoureuse, fiable et qui désire s'intégrer à une équipe dynamique.

Responsabilités :

Sous la supervision du responsable du groupe vision artificielle, vous serez responsable de la réalisation des activités en lien avec les projets du Centre, plus précisément :

- Programmer des algorithmes;
- Collaborer avec les chargés de projet à la réalisation des mandats qui lui sont confiés dans le respect du budget fixé, de l'échéancier défini et de la performance attendue;
- Participer au travail de l'équipe associée à la réalisation des projets multidisciplinaires. L'équipe peut être composée tant de personnel interne qu'externe à l'organisation;
- Participer à la réalisation d'études de faisabilité;
- Participer activement au développement du CRVI.

Exigences :

- Programmation en C et C++ (orienté objet).
- Microsoft Visual studio (6, .Net 2003, etc.).
- Programmation des interfaces graphiques (MFC, .Net)
- Débrouillardise.
- Facilité d'apprentissage.

Expérience souhaitée :

- Programmation avec une des bibliothèques de traitement des images suivante : Halcon Mvtec, MIL, Euresys, NI Vision.
- Déjà programmé des algorithmes pour le traitement des images.
- Déjà programmé des modules d'acquisition des images à partir de caméras industrielles.

Atouts :

- Programmation avec des bibliothèques de traitement des images.
- Connaissance et utilisation du matériel d'imagerie : caméras, lentilles, cartes d'acquisitions, etc.
- Programmation GPU, CUDA, OpenGL et DirectX.
- Programmation Matlab.

Contact :

Veillez faire parvenir votre curriculum vitae et une lettre de présentation à : job@crvi.ca
(Inclure dans l'objet de votre courriel : Poste de programmeur)